

# Pour jeunes inventeurs

Le concours Bug'n'Play invite les savants et créateurs en herbe à se creuser les méninges et à créer des robots ou des films sur leur téléphone portable.

Avec un léger ronronnement, la voiture-chenille avance sur une ligne tracée préalablement. Le véhicule se déplace, sans chauffeur, grâce à ses senseurs lumineux qui reconnaissent le chemin, comme le feraient des yeux humains. A l'arrivée, un bras artificiel décharge les éléments de construction transportés par le véhicule.

Cette scène pourrait se dérouler dans une fabrique high-tech entièrement automatisée. En réalité la chenille et le bras articulé constituent les éléments d'un modèle réduit. Ils sont l'œuvre d'un gymnasien, Stefan Rubli, qui les a fabriqués avec des Lego. «Ces machines sont bien plus intelligentes qu'elles ne le paraissent, explique le jeune inventeur zurichois, elles s'orientent à l'aide de détecteurs de mouvement. Il m'a fallu pas mal d'heures pour les programmer. Maintenant, elles fonctionnent de manière autonome, comme tous robots industriels.»

## Imagination déchaînée

Le nouveau concours Bug'n'Play conçu et réalisé par le Pour-cent culturel Migros souhaite contribuer à ce que davantage de jeunes s'intéressent à la technique et aux médias de manière créative et critique. Les 11-20 ans qui partici-



Travail de longue haleine: Stefan Rubli a réalisé des robots en Lego étonnamment sophistiqués.

pent à ce projet sont ainsi invités à créer des robots ou tourner des courts métrages avec leur téléphone portable.

«Ce qui nous importe n'est pas la perfection technique, mais l'originalité des idées, de même qu'une approche créative et critique, explique Dominik Landwehr, responsable au sein du Pour-cent culturel Migros de la culture pop et des nouveaux médias. Cette année encore, nous aimerions proposer des ateliers afin d'aider les

participants et participantes à réaliser leurs idées.»

Pour l'édition 2006-2007, les concurrents peuvent choisir entre trois thèmes: «Totalement phénoménal», «Petits et grands» et «Coléoptères». De vastes sujets permettant aux jeunes talents de se développer. «Avec Bug'n'Play, l'espace de jeu et de réflexion se doit d'être étendu, commente encore Dominik Landwehr. Les juniors, qu'ils fassent le choix de la robotique ou des dessins animés

numériques, doivent pouvoir laisser libre cours à leur imagination et totalement s'éclater.»

A l'avenir, Bug'n'Play remplacera ThinkQuest, un concours que le Pour-cent culturel Migros a organisé de 1998 à 2005. Trois mille enfants et adolescents y avaient participé. Le but était de créer des sites internet originaux.

Michael West

Les inscriptions pour le concours Bug'n'Play sont ouvertes jusqu'au 15 décembre 2006. Informations: [www.bugnplay.ch](http://www.bugnplay.ch)

## Reflets du M-Monde



Concentration: un maître-mot.

### Let's play golf

Le 24 septembre dernier, sur le parcours de golf de Moossee (BE), a eu lieu la finale nationale du concours «Let's play golf» ouvert aux joueurs de 10 à 14 ans.

Malgré le stress lié à la compétition, le duo Vanessa et Marc Knuser de Risch (ZG) – ils sont frère et sœur – est parvenu à monter sur la

première marche du podium. Côté romand, Jolan Chabbey et Philippe Haesler de Chésereux (VD) terminent à une brillante troisième place.

Forts de leur devise «Golf pour tous», les golfparcs Migros organisent le tournoi «Let's play golf». Chaque année, quatre-vingts classes

de Suisse sont invitées à une journée portes ouvertes. Les trente-cinq meilleurs joueurs sont qualifiés, avec un ou une camarade de leur choix, pour participer à la finale.

Informations sur le concours, photos de la finale et inscriptions pour 2007: [www.golfparcs.ch/letsplaygolf](http://www.golfparcs.ch/letsplaygolf)